



ИНФОРМАЦИЯ ЗА СЪХРАНЕНИЕ:

- Поддържайте играчката чиста, като я забърсвате със суха кърпа;
- Не потапяйте играчката във вода.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПОТРЕБИТЕЛИТЕ:

Играта е произведена в Индия за Авенди ООД, 1528 София, бул. Искърско шосе 7, телефон за връзка 02/973 11 81.

Thinkle Stars™ и логото на Thinkle Stars™ са запазени марки на Авенди ООД.

Играчки, които забавляват и стимулират знанията и въображението
www.thinklestars.com.

ИНСТРУКЦИИ ЗА УПОТРЕБА



СЪДЪРЖАНИЕ НА ОПАКОВКАТА:

- 1 Игрално поле • 1 Зарче • 4 Пионки
- 64 Карти с държави • 64 Национални флагове

ВАЖНА ИНФОРМАЦИЯ:

- Тази играчка е подходяща за деца на възраст 10+ години.
- Моля запазете тази инструкция за бъдещи справки.

„ПО СВЕТА“ е семейна, образователна игра, в която играчите научават много интересни факти за 64 световни държави. Играта е състезателна и има само един победител, което е много стимулиращо за всички. Играчите се стремят да отговорят на все повече въпроси, като по този начин научават интересни факти за всяка държава. Играта представя 64 световни държави със следните интересни факти за всяка от тях:

1. На кой континент се намира?
2. Коя е нейната столица?
3. Каква е паричната ѝ единица?
4. На какъв език говорят жителите ѝ?
5. Интересен факт за всяка държава.

ЦЕЛ НА ИГРАТА:

Да се съберат максимален брой национални знамена и карти с държави.

КАК СЕ ИГРАЕ?

1. Всеки играч избира пионка с определен цвят и я поставя на позиция СТАРТ на игралното поле.

2. Всеки играч хвърля зарчето и премества пионката си, според неговото показание.

3. Получаваш национален флаг:

Когато играчът попадне на поле с държава и отговори на въпроса на кой континент се намира тази държава. Когато играчът отговори правилно получава флагът ѝ, който му носи 10 точки. Ако не знае отговора или отговори неправилно пропуска своя ред.

4. Получаваш карта с държава:

Когато играчът попадне на поле с държава, чийто флаг вече е бил взет, тогава може да спечели карта на държавата като трябва да отговори на един въпрос, посочен на картата. Въпроса го задава играчът от ляво. Той избира най-трудния въпрос, като възможностите са:

1. Коя е столицата на съответната държава?
2. Каква е паричната ѝ единица?
3. На какъв език говорят жителите ѝ?
4. Специфичен въпрос за всяка държава.

Когато играчът отговори правилно получава картата с държавата и тя му носи 20 точки. Ако не знае отговора или отговори неправилно пропуска своя ред.

5. Когато играч попадне на поле с държава, чиято карта и флаг са били взети от друг играч, тогава първия играч ще трябва да отговори на въпрос свързан с тази държава. Този въпрос, отново му го задава играча от ляво на него. Ако играчът не знае отговора или отговори неправилно трябва да пропусне своя следващ ред за хвърляне на зара. Ако отговори правилно не печели картата, защото тя вече принадлежи на друг играч.

6. ИГРАТА ПРИКЛЮЧВА КОГАТО:

- а) всички карти с държави и знамена са разпределени между играчите или
- б) когато един от играчки събере 150 точки.

КОЙ Е ПОБЕДИТЕЛ?

Когато всички знамена и карти с държави са разпределени между участниците, победител е този от тях, събрал максимален брой точки (вижте указанията за точките) или играчът, който пръв събере 150 точки и го обяви на останалите.

УКАЗАНИЯ ЗА ТОЧКИТЕ:

Национален флаг - носи 10 точки

Карта с държава - носи 20 точки

СПЕЦИАЛНИ ПОЗИЦИИ НА БОРДА

Има определени специални полета, които правят играта още по-забавна.

ПРЕДИЗВИКАЙ ДРУГ ИГРАЧ

Когато играч попадне на това поле, получава възможност да отправи предизвикателство към друг играч - като му зададе въпрос от някоя от собствените си карти с държави. Ако предизвикания играч не отговори правилно пропуска своя ред, но ако даде правилен отговор взема картата от играча, който го е предизвикал.

НЕОЧАКВАНО ПЪТУВАНЕ ДО ЖЕЛАНА ДЕСТИНАЦИЯ

Когато играч попадне на това поле, получава възможност да спечели карта за държава или флаг по избор, ако отговори на зададения въпрос. Играчът от ляво трябва да зададе този въпрос.

ИЗГУБЕН ПАСПОРТ, ПРОПУСКАШ РЕД

Когато играчът попадне това поле, пропуска реда си.