



ИНФОРМАЦИЯ ЗА СЪХРАНЕНИЕ:

- Поддържайте играчката чиста, като я забърсвате със суха кърпа;
- Не потапяйте играчката във вода;

ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПОТРЕБИТЕЛИТЕ:

Играта е произведена в Индия
за Авенди ООД, 1528 София, бул. Искърско шосе 7,
телефон за връзка 02/973 11 81.

Thinkle Stars™ и логото на Thinkle Stars™ са
запазени марки на Авенди ООД.

Играчки, които забавляват и стимулират знанията и въображението
www.thinklestars.com.

ИНСТРУКЦИИ ЗА УПОТРЕБА

МИСЛОВНА ГАЛАКТИКА

СЪДЪРЖАНИЕ НА ОПАКОВКАТА:

- Игрално поле • 4 пионки
- 100 двустранни карти с въпроси

ВАЖНА ИНФОРМАЦИЯ:

- Тази играчка е подходяща за деца на възраст 8+ години.
- Премахнете опаковката преди да предоставите за игра, играчката на детето.
- Моля запазете тази инструкция за бъдещи справки.

ЗА 2-4 ИГРАЧА

Вашият космически кораб се е загубил в космоса. Единственият начин да се върнете обратно на Земята е да отговорите на въпросите от картите. Колкото повече знаете, толкова по-бързо ще можете да се върнете първи на Земята!

ЦЕЛ











Да бъдеш първият сигнал до Земята.

НАЧАЛО НА ИГРАТА

Въпросите са разделени на 5 области:

- Език
- Математика и логика
- Растения и животни
- Спорт и забавление
- Естествени науки

Всеки символ, на който попаднете от игралното поле, съответства на символ от картите. С негова помощ ще откриете въпроса, на който трябва да отговорите.

СИМВОЛ	ФОРМА	ТЕМА
		Език
		Математика и логика
		Растения и животни
		Спорт и забавление
		Естествени науки

Всяка карта с въпроси има по 10 въпроса, по 5 от всяка страна. Синята страна е ниво 1, което е по-лесно и въпросите са подходящи за деца между 8 и 10 години, а жълтата е ниво 2, по-трудното ниво с въпроси, подходящи за деца над 10 години.

Верните отговори на въпросите са отбелязани - обърнати надолу на всяка карта.

КАК СЕ ИГРАЕ ИГРАТА?

- Изберете на кое ниво от играта искате да играете - ниво 1 или ниво 2.
- Поставете картите отстрани на игралното поле и поставете вашия космически кораб върху въпросителния знак в центъра.
- Сега по ред, придвижвайте космическия си кораб с една позиция напред по най-вътрешния кръг. Всяка позиция има символ, който обозначава област, от която трябва да отговорите на въпрос. Придвижвайте се напред, като отговаряте на въпроси от темата, върху която се намира вашия космически кораб. Трябва да отговорите правилно на въпрос от тази тема, за да можете да продължите.
- В най-вътрешния кръг, вие можете да се предвижвате напред на следващата позиция, само ако отговорите правилно на въпроса и след това изчакате отново реда си, за да отговорите на следващия въпрос.
- Когато не можете да отговорите на въпрос от дадена област, ще трябва да изчакате реда си отново, да изтеглите друга карта и да отговорите на въпрос от СЪЩАТА област. Всеки път, когато взимате карта ще трябва да я връщате обратно в долната част на колодата от карти.
- Следвайте стрелката към следващия кръг. Този среден кръг е СКОРОСТЕН. Започнете да отговаряте на въпросите от област, на която се "приземите". Можете да продължите напред, ако отговаряте правилно на въпросите. Когато отговорите на въпрос неправилно или не можете да отговорите, вие трябва да спрете и да изчакате отново реда си.
- Когато се озовете на най-външния кръг, вие ще откриете поле с по три теми (символа). Изберете някой от тях и отговорете на въпрос от същата област. Когато отговорите на въпроса правилно, може да се придвижите на следващото поле и да изчакате отново реда си. Ако не отговорите правилно, ще трябва да изчакате реда си отново, повторно да изберете тема и да отговорите на въпроса.

Играчът, който пръв достигне Земята, ПЕЧЕЛИ!